|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de la tâche | Priorité | Exécuteur |
| PARTIE VISUELLE |  |  |
| Graduation des liquides « moche » |  |  |
| Graduation maximale des solides pas correctes par rapport à la réalité… |  |  |
| Création d’un nouveau tank possible une fois le main tank supprimé. |  |  |
| Taille en plein écran de l’application |  |  |
|  |  |  |
| PANEL PARAMÈTRES |  |  |
| Empêcher la fermeture de Panel Paramètre lors du redimensionnement de la fenêtre |  |  |
| Lien des modifications Drag & Drop des substances et des valeurs dans Panel Paramètre |  |  |
| Barre à droite des JPanelTank |  |  |
|  |  |  |
| AJOUT D’UN PARENT |  |  |
| Refresh à l’ajout de parent |  |  |
| Positionnement des tanks ( Robinets ) |  |  |
| Positionnement pas centré |  |  |
| Positionnement des parents |  |  |
| Ajout de n parents invisibles sur la largeur |  |  |
| Problème décalage du contenu liquide (déplacement des quantités) |  |  |
| Superposition de la boite paramètres |  |  |
| Scroll bar pour voir tous les tanks |  |  |
|  |  |  |
| GESTION DE LA SIMULATION & ANIMATION |  | Margaux (Pour la plupart) |
| Pause au lieu de Stop |  |  |
| Arrêter la simulation lors du redimensionnement |  |  |
| Bug pour le lancement de la simulation sur Mac |  |  |
| Problème « affTime() » ( ? ) |  |  |
| Arrêt de la simulation au changement d’onglet |  |  |
| Slider invisible au départ de la simulation |  |  |
| Simulation ne fonctionne pas avec l’eau |  |  |
| Vérifier la graduation du slider |  |  |
| Bouton Replay de la Simulation |  |  |
|  |  |  |
| BARRE D’OUTILS |  |  |
| Affichage des substances sur la barre d’outil (séparation) |  |  |
|  |  |  |
| FICHIERS D’ENREGISTREMENT ET D’OUVERTURE |  |  |
| Message d’alerte si le fichier n’est pas valide |  |  |
| Fichiers > Nouveau |  |  |
| Problème d’enregistrement |  |  |
|  |  |  |
| PROBLÈME DE RESOLUTION |  |  |
| Problème de NaN quand débit = 0 |  |  |
| Résolution limitée à 2 réservoirs |  |  |
|  |  |  |
| AUTRE |  |  |
| Affichage compréhensible pour montrer que la modification est bloquée lorsque la simulation est lancée. |  |  |
| Réservoirs Infinis |  |  |