|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Catégorie | Nom de la tâche | Priorité | Exécuteur |
| Création | **Ajout d’un parent à un réservoir** |  |  |
|  | **Un conteneur de base au démarrage** |  |  |
|  |  |  |  |
| Simulation | ~~Format du double à l’affichage de la substance~~ |  |  |
|  | ~~Animation de la simulation~~ |  |  |
|  | **Effet d’eau qui coule** | 5 |  |
|  | ~~Arrêt de la simulation (Bouton Stop ou Pause)~~ |  |  |
|  | **Barre Slider avec Graduation** |  |  |
|  | **Bouton replay (de l’animation)** |  |  |
|  | **Affichage compréhensible pour montrer que la modification est bloquée lorsque la simulation est lancée.** |  |  |
|  | **Corriger l’affichage de l’équation qui apparaît parfois sur 2 lignes.** |  |  |
|  |  |  |  |
| Visuel | **Taille fine du conteneur invisible** |  |  |
|  | **Alignement des conteneurs** |  |  |
|  | **Robinet possible des deux côtés du réservoir** |  |  |
|  | **Barre à droite des JPanelTank** |  |  |
|  |  |  |  |
| Cohérence | **Modification de la partie « Paramètres » du Tank lors de la modification visuelle du tank et depuis la toolbar « Substance ».** |  |  |